




КАФЕДРА «ИГРОПРАКТИКА» ТРЕБОВАНИЯ К ОТБОРУ ЭКСПЕРТОВ

1. Заявление о готовности работать над реализацией следующих задач кафедры:
 - Исследования в области применения игр для решения прикладных задач.
 - Популяризация применения игр для решения прикладных задач.
 - Разработка игровых методик.
 - Продвижение продуктов и/или репутации участников на мировой рынок.
 - Обучение, в том числе взаимное, тех, кто в вузах/колледжах или на свободной основе обучает других.
 - Организация работы кафедры и клубное общение.

В заявлении необходимо указать, сколько времени в течение ближайшего года претендент готов посвятить работе на кафедре и предпочитаемые виды активности (исследования, организация работы кафедры, методические наработки, обучающие курсы, популяризация и т.п.).


 Форма свободная, формат PDF.

2. Рекомендации экспертов кафедры «Игропрактика» Академии социальных технологий (не менее трех). Каждый рекомендующий должен гарантировать свою готовность организовать для адекватного заказчика компенсацию/подмену исполнителя в случае его недовольства качеством работы рекомендуемого.

 Рекомендации подаются в свободной форме, их необходимо прикрепить к анкете.




3. Эссе на тему игропрактики (использование игр для решения практических задач).

 Форма свободная, формат PDF.

4. Описание авторского опыта в одной из следующих областей:

- мероприятия, направленные на обучение других игропрактиков (упражнение/лекция/тренинг/что-то другое – длительностью от 1 часа);
- подготовка методических материалов по теме игропрактики;
- исследования в области игропрактики.

 Форма свободная, формат PDF.